

LYCEE KALAA KHASBA * * * * ENSEIGNANT :AMINE MRAIHI	DEVOIR DE SYNTHÈSE N°1	
	Informatique	
	NIVEAU : 7B 4	
	DURÉE : 1H	DATE : 27 NOVEMBRE 2019

Nom : Prénom : N° :

EXERCICE N°1 (...../ 04 PTS)


Pour chaque matériel informatique citer deux composants principaux.



 <div style="border: 1px solid black; width: 380px; height: 30px; margin: 5px auto;"></div>	 <div style="border: 1px solid black; width: 180px; height: 30px; margin: 5px auto;"></div>	 <div style="border: 1px solid black; width: 180px; height: 30px; margin: 5px auto;"></div>
--	--	--

EXERCICE N°2 (..... / 3 PTS)

Répondre par **VRAI** si la proposition est vraie, **FAUX** sinon

Proposition	Réponse
L'informatique c'est la science du traitement manuel de l'information.	
Scratch est un périphérique de sortie.	
Le scanner est un périphérique d'entrée.	
 se trouve dans le bloc Evénements .	
Les dossiers et les applications sont stockés dans la mémoire RAM.	
La mémoire RAM c'est elle qui exécute les tâches dans un smartphone.	

EXERCICE N°3 (..... / 1 PT + 1 PT + 1 PT + 1 PT + 1 PT + 1 PT + 1 PT + 0.5 PT)

Soit le programme Scratch suivant :



1- Combien de lutins dans ce programme ?

.....

2- quel est le nom du lutin actif ?

.....

3- Quelles sont les coordonnées initiales du lutin actif ?

x = y =

4- le lutin actif va exécuter deux mouvements. Lesquels ?

.....
.....
.....
.....

5- Quel est l'événement qui va déclencher les deux mouvements ?

.....
.....
.....

6- À la fin des mouvements, d'après vous, l'abscisse(x) et l'ordonnée(y) du lutin vont-elles changer ?
Quelles seront leurs valeurs ?

.....
.....
.....

7- Que va-t-il faire le lutin si on clique sur le drapeau vert ?

.....

8- Encercler le bouton qui permet d'ajouter un nouveau lutin.



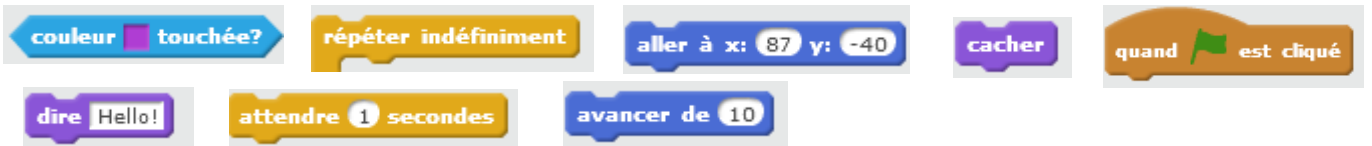
EXERCICE N°4 (..... / 2 PTS + 4 PTS)

1- Classer dans le tableau ci-dessous, ces matériels selon le type :

Disque Dur / Haut parleur / modem / clavier / imprimante / Scanner / DVD / Microphone

Périphérique d'entrée	Périphérique de sortie	Périphérique d'entrée/sortie	Supports de stockage
.....
.....
.....			

2- Placer chaque script dans le tableau en dessous :



Apparence	Contrôle	Événements	Capteurs	Mouvement